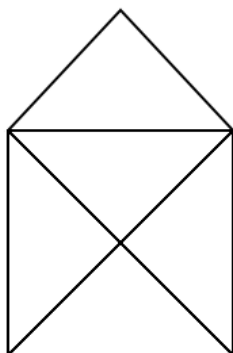


Практические задания

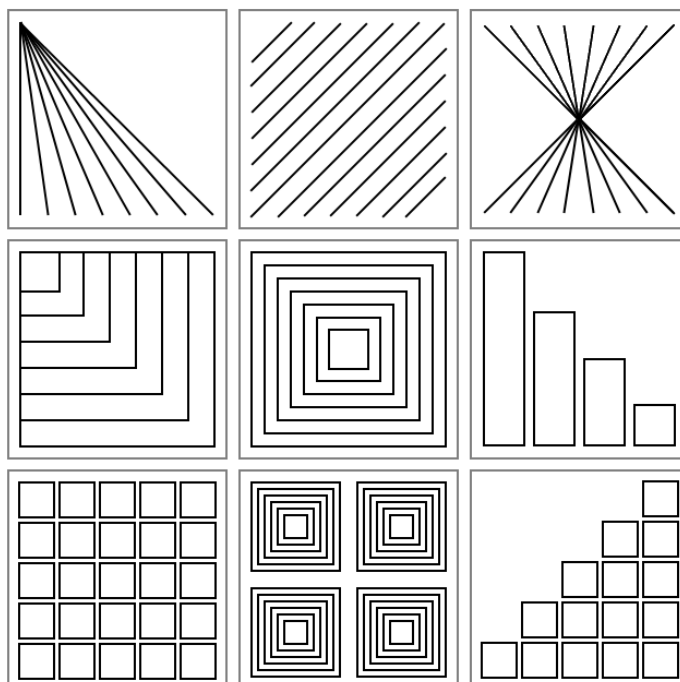
1. Написать программу рисования подобного изображения:



2. Написать программу, рисующую изображение без отрыва пера:



3. Используя циклы и возможности модуля **turtle**, написать программу для рисования изображений, приведенных на картинке ниже

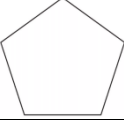
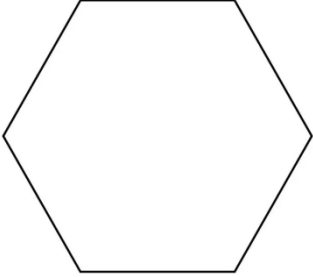


4. Используя цикл и возможности модуля **turtle**, нарисовать правильный N-угольник с длиной стороны A.

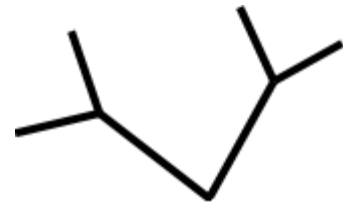
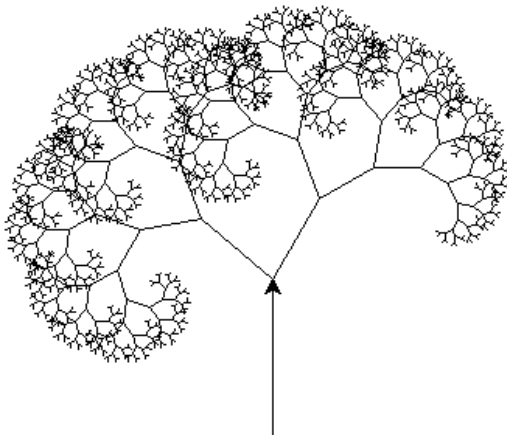
Ввод: количество углов и длина стороны.

Вывод: правильный многоугольник.

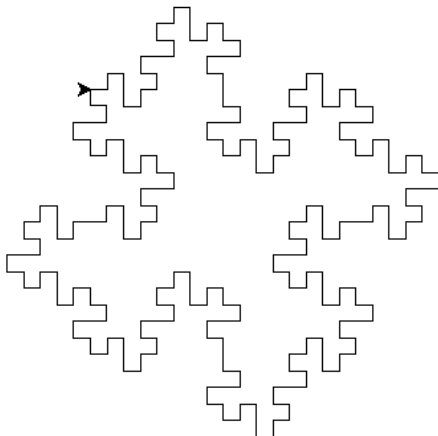
Пример:

Ввод	Вывод
5 100	
6 200	

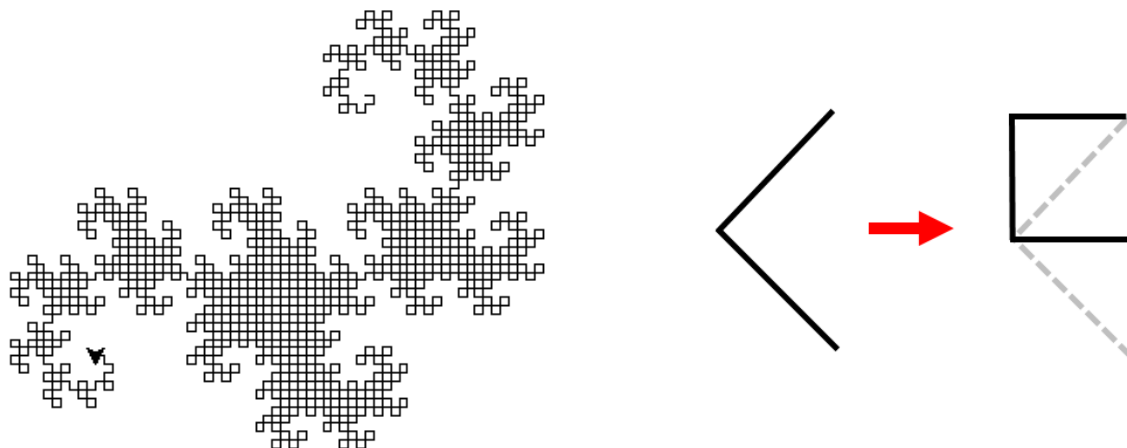
5. Написать программу с использованием модуля **turtle**, рисующую «Дерево Пифагора».



6. Написать программу с использованием модуля **turtle**, рисующую квадрат, стороны которого – кривые Минковского.



7. Написать программу с использованием модуля **turtle**, рисующую фрактал «Кривая дракона».



Используйте **2 рекурсивных функции** для левого и правого элементов.